

2025 年 2 月 15 日

科 目 名	受験番号：	採 点 欄
ミクロ経済学	氏 名：	

1. 以下の A～E の文章のうち、需要曲線を上方にシフトさせる要因となるものを 2 つ選び、記号で答えなさい。(完答 10 点)

- A. 景気の回復により、所得が増加した。
- B. 消費税の増税がおこなわれた。
- C. 生産技術の向上により、財の生産にかかる総費用が低下した。
- D. 製品広告により、製品の知名度が向上した。
- E. 代替的な財の価格が下落した。

解答欄	
-----	--

2. 以下の A～E の文章のうち、理論的に誤りのあるものを 2 つ選び、記号で答えなさい。(完答 10 点)

- A. 完全競争のもとでは、消費者も生産者もプライス・テイカーとなっている。
- B. 外部不経済による市場の失敗を是正するためにはピグー税が有効である。
- C. 囚人のディレンマの問題は繰り返しゲームにおいても回避することはできない。
- D. 間接税が課されると、供給曲線は下方にシフトする。
- E. 私的財にはフリーライダーの問題は発生しない。

解答欄	
-----	--

3. 以下の用語の意味を簡潔に述べなさい。(5 点×4)

(1) 限界費用

解答欄	
-----	--

(2) (保険における) モラルハザード

解答欄	
-----	--

(3) 共有地の悲劇

解答欄	
-----	--

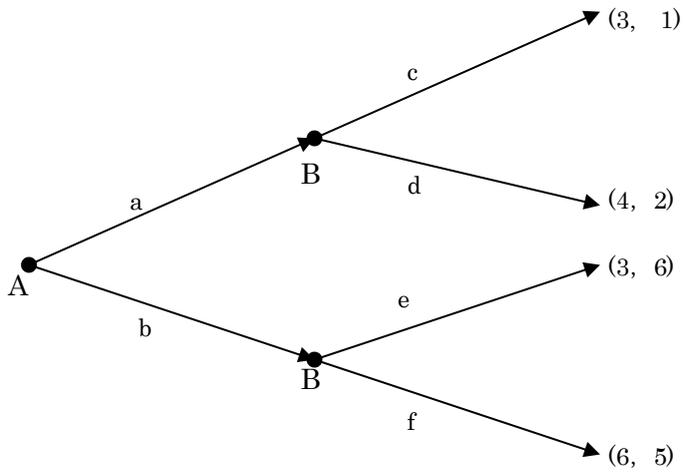
(4) 供給の価格弾力性

解答欄	
-----	--

4. ある財の需要関数が $Q = 400 - P$ で与えられている。この財は独占企業によって供給され、その費用関数は $C(Q) = Q^2 + 2$ であるとき、この独占企業の利潤を最大にする生産量はいくらか求めなさい。ただし、 Q は財の数量を、 P は財の価格を表している。(計算過程も明記すること。)(20点)

5. ゲームの樹で表される次のゲームの均衡における戦略と利得を求めなさい。(10点)

- ・プレイヤーAが「戦略a」か「戦略b」を決定。
- ・プレイヤーAの戦略を観察し、プレイヤーBが「戦略c~f」のどれかを決定。
- ・利得は以下のゲームの樹の通り(ただし、括弧内の数値うち、左がAの利得を、右がBの利得を表す。)
- ・両プレイヤーとも戦略と利得について完全に知っているものとする。



解答欄	
-----	--

6. 「独占的競争」の特徴について簡潔に説明しなさい。(15点)

7. 経済学における「レモン市場」において、逆選択が生じる理由を簡潔に説明しなさい。(15点)