

2025 年 10 月 11 日

科 目 名	受験番号：	採 点 欄
ミクロ経済学	氏 名：	

1. ある財に対する需要曲線が $D = 90 - P$ 、供給曲線が $S = 2P$ と表されているとする。ただし D は需要量、 S は供給量、 P は価格を表している。以下の設問に答えなさい。なお、すべての小問で回答に必要な計算過程も示すこと。
- (1-1) 均衡価格と均衡取引量を求めなさい。(4 点)
- (1-2) もしこの財に 18 だけの消費税が課されたとしたら、均衡価格はどのように変化するか。そのとき、消費税は生産者と消費者のそれぞれにどれだけ転嫁されるか。(9 点)
- (1-3) 上の消費税のもとでの政府税収の額を求めなさい。(3 点)
2. 映画館などでは、子どもと大人には異なった料金が課されている。経済学的には、これは価格差別の一例と考えることができる。以下の設問に答えなさい。
- (2-1) 一般に、大人に対する映画需要の価格弾力性と、子どもに対する映画需要の価格弾力性を比較すると、どのような違いがあると考えられるか、理由を述べなさい。(6 点)
- (2-2) 映画館が利潤を最大化するために、大人料金と子ども料金をどのように設定するのが合理的か、需要曲線を用いて説明しなさい。(8 点)
3. 完全競争市場における企業の可変費用が $q^3 - 6q^2 + 24q$ であり固定費用が216であるとする。ただし q は生産量を表す。以下の設問に答えなさい。なお、すべての小問で解答に必要な計算過程も示すこと。
- (3-1) 総費用 (TC)、限界費用 (MC)、平均費用 (AC)、平均可変費用 (AVC) を求めなさい。(4 点)
- (3-2) AC と AVC の、それぞれが最小になるときの生産量を求めなさい。(8 点)
- (3-3) この生産物の価格が87のとき、利潤を最大にする企業の生産量とこのときの利潤をそれぞれ求めなさい。(8 点)

4. ある財に対するある社会の需要曲線は $D = 120 - P$ という式で表されるとする。ただし D は需要量、 P は価格である。この財の供給量が X 単位の時、限界費用は $\frac{1}{2}X$ であり、完全競争的な環境で供給されているとする。ただ、一方で、この財の生産量が X 単位の時、追加的に1単位生産することに対して社会的コスト X だけの大気汚染などの問題を起こすとする。以下の設問に答えなさい。なお、すべての小問で解答に必要な計算過程も示すこと。

(4-1) 市場の自由な取引にゆだねたとき実現する価格、供給量、そしてそのときの総余剰を求めなさい。(10 点)

(4-2) これに対して環境まで考慮に入れて社会的に最適な供給量を実現しようとするなら、供給量はいくらにすべきか。(4 点)

(4-3) 上で述べたような望ましい供給量を達成するために税金（ピグー税）を課すとしたら、この財の生産 1 単位あたりいくらの税金を課したらよいか。(4 点)

(4-4) (4-3)のときの総余剰を求めなさい。(4 点)

5. (5-1) 保険市場においてモラルハザードが発生する仕組みを、どのような情報の非対称性があるのかを示しながら簡潔に説明しなさい。(8 点)

(5-2) 労働市場において逆選択が生じる可能性について、どのような情報の非対称性があるのかを明示しながら簡潔に説明しなさい。(8 点)

6. 2 人のプレイヤーA と B を考える。A は a と b の戦略、B は c と d の戦略を取ることができ、それぞれの戦略の組み合わせから得られる利得表は以下の通りである。ただし、それぞれのマスの左の数字が A の利得、右の数字が B の利得を表す。また 2 人は相手の行動を知る前に自分の戦略を決めなければならない。以下の設問に答えなさい。

A \ B	B	
	c	d
a	0, 0	60, 20
b	20, 60	40, 40

(6-1) 各プレイヤーの優越戦略（支配戦略ともいう）を求めなさい。もし、優越戦略が無ければ「なし」と答えること。(5 点)

A _____ B _____

(6-2) ナッシュ均衡における各プレイヤーの戦略を求めなさい。もし、ナッシュ均衡が複数ある場合にはすべて解答すること。(5 点)

(6-3) 本問の状況は以下のどのゲームとみなせるか。最も適切なものに○をつけなさい。(2 点)

(ア) バトル・オブ・セックス (イ) チキン・ゲーム (ウ) 囚人のディレンマ (エ) あてはまるものはない